**SPRİNT 3 RAPORU**

**PROJE KAPANIŞI – ECHOES OF TİME**

**Tarih:** 17.07.2023

**Ekip Üyeleri:**

Doruk Meşeci: Product Owner

Leyla Ceren Boncukcu : Scrum Master

Yunus Emre Anaçal: Team Member/Developer

Fatma Esra Artan: Team Member/Developer

Kemal Akkurt: Team Member/Developer

Sprint Retrospective Raporu:

**Neler İyi Gitti?**

Ekip üyeleri arasında etkili iletişim kuruldu ve bilgi paylaşımı düzgün bir şekilde gerçekleşti. Herkesin rol ve sorumlulukları konusunda netlik sağlandı.

Proje sürecinde planlama ve takip süreçleri başarılı bir şekilde yürütüldü. Projenin zaman çizelgesine uyuldu.

Ekip üyeleri arasında güçlü bir işbirliği ve ekip ruhu oluştu. Herkes projenin başarısı için birlikte çalıştı ve birbirine destek oldu.

Projenin hedefleri ve kullanıcı gereksinimleri başarıyla karşılandı. Oyun, zaman manipülasyonu yeteneklerini kullanarak bulmacaları çözebilen ve karakterin hikayesini ilerletebilen keyifli bir deneyim sundu.

Oyunun kalite kontrolü süreci etkili bir şekilde yürütüldü. Hatalar ve sorunlar zamanında tespit edildi ve düzeltilerek oyunun daha stabil ve hatasız bir şekilde sunulması sağlandı.

Proje planlaması önceden belirlenen hedefler doğrultusunda başarılı bir şekilde gerçekleştirildi. Kaynaklar ve süreçler verimli bir şekilde yönetildi.

**Geliştirilmesi Gereken Noktalar Nelerdir?**

Oyunda performans sorunları yaşanabilecek bazı alanlar tespit edildi. Oyunun daha akıcı ve sorunsuz bir şekilde çalışması için performans optimizasyonu yapılması gerekti.

Oyunda grafik kalitesini artırmak için bazı iyileştirmeler yapıldı. Oyunun görsel açıdan daha çekici ve etkileyici olması hedeflenmektedir.

Bulmacaların denge ve zorluk seviyeleri gözden geçirildi ve kullanıcıların daha tatmin edici bir deneyim yaşaması için ayarlamalar yapıldı.

Oyunda bazı bölümlerde kullanıcıların rehberlik veya ipucu talep etmesi gereken durumlar tespit edildi. Oyun içi kılavuzlar veya ipucu sistemleri eklenerek kullanıcıların daha kolay bir şekilde ilerlemeleri sağlandı.

**Ekip Üyelerinin Görüşleri:**

Ceren : Oyunun performans optimizasyonunda iyi bir ilerleme kaydettik. Özellikle oyunun daha akıcı ve sorunsuz çalışması için yapılan düzenlemeler memnuniyet verici.

Yunus : Grafik iyileştirmeleri konusunda çalışmalarımız olumlu sonuçlar verdi. Oyunun görsel kalitesi ve detayları artırıldı ve oyunun atmosferi daha etkileyici hale geldi.

Doruk: Yaptığımız diyalog sistemi oyunun hikayesi konusunda oyuncuya destek oldu. Oyunun hikayesinin anlaşılmasında büyük öneme sahip.

Kemal: Kullanıcıların bulmacaları daha keyifli bir şekilde çözebildiklerini görmek memnuniyet verici.

Esra: Kılavuz ve ipucu sistemleri oyunda kullanıcılara büyük kolaylık sağladı. Kullanıcıların rehberlik veya ipucu taleplerini karşılamak için bu özelliklerin eklenmesi önemli bir adımdı.